



Frank Burgdörfer

fb@polyspektiv.eu

Berufserfahrung:

- seit 2007 Mitinhaber und Geschäftsführer der Agentur polyspektiv - Burgdörfer & Ness GbR
- seit 2007 Mitglied des Expertenpools „Team Europe“ der Europäischen Kommission
- 2003 - 2006 freiberuflich tätig, u.a. für den Deutschen Bundestag
- 1998 - 2002 Centrum für angewandte Politikforschung, LMU München

Sonstiges Engagement:

- seit 2014 Mitglied im Vorstand der Europäischen Bewegung Deutschland e.V.
- 2002 - 2012 Vorsitzender von Citizens of Europe e.V.
- 2002 - 2007 Mitglied der Kommission für Internationale Angelegenheiten der deutschen Hochschulrektorenkonferenz
- 2000 - 2002 Mitglied der Higher Education Working Group für Südosteuropa der Europäischen Hochschulrektoren-Konferenz

Studium:

Hochschule für Politik, München

Februar 2000: Diplomaticus scientiea politicarum Universitatis (Dipl. sc. pol. Univ.)

Diplomarbeit: "Die Europäische Gemeinschaft und der Zerfall Jugoslawiens"

Justus-Liebig-Universität, Gießen

Oktober 1997: Diplom-Ökonom (Dipl.-Ök.)

Diplomarbeit: "Zentralbankinterventionen am Devisenmarkt"

Handelshögskolan vid Göteborgs Universitet

August 1996: Master of Science in International Accounting and Finance

Abschlussarbeit: "Management Accounting in Learning Organisations"

Projekterfahrung (Auswahl):

seit 2017	Konzeption und Entwicklung von Materialien für die Niederlassung der Gesellschaft für internationale Zusammenarbeit (GIZ) in Albanien
seit 2016	Verantwortung für Informationsvorträge und Rollenspiele für das Europäische Parlament im ‚Erlebnis Europa‘ in Berlin
seit 2016	Regelmäßige Durchführung eintägiger Planspiele für Seminargruppen der Internationalen Akademie des Auswärtigen Amtes
seit 2015	Konzeption und Umsetzung des Bildungsprojektes „Botschafterschule für das Europäische Parlament“
2015/16	Konzeption und Entwicklung eines Planspiels für den Landtag von Brandenburg
2015/16	Konzeption und Entwicklung eines Planspiels über Möglichkeiten der Bekämpfung der Jugendarbeitslosigkeit und Durchführung von Lehrerseminaren für die Europäische Kommission
seit 2014	Durchführung von Szenario-Workshops zu den Europäisch-Russischen Beziehungen für den DRJUG e.V.
2013 – 2014	Konzeption und Entwicklung eines Planspiels für den Landtag von Rheinland-Pfalz
seit 2012	Erarbeitung und Implementierung von Planspielangeboten zur Vermittlung der Arbeit des Bundesministeriums für Ernährung und Landwirtschaft (BMEL)
seit 2012	Konzeption und Umsetzung von im Schnitt vier jährlichen Jugendforen in den deutschen Landtagen für das Europäische Parlament
2012 - 2015	Konzeption von Materialien (Film, Slideshow, iPad-App, Quizz) für das grönländische Parlament Inatsisartut
2011 - 2012	Konzeption des Planspiels „An der schönen blauen Donau“ für die Landeszentrale für pol. Bildung Baden-Württemberg
2011	Konzeption der Onlineplattform „Frage Jean“ für das Europ. Parlament
2009	Konzeption des Online-Spiels „parlamentsprofi.de“ für den Bundestag
2009	Mitarbeit bei der Entwicklung zweier klimapolitischer Planspiele für die Bundesgartenschau in Schwerin im Auftrag der EU-Kommission
seit 2008	Simulation zur Vermittlung eines Grundverständnisses internationaler Politik an Nachwuchsmanager für die ProCredit Academy (jährlich)
seit 2008	Konzeption, Vorbereitung und inhaltliche Leitung einer Großsimulation der Arbeit des Bundesrates (jährlich)
seit 2007	Regelmäßige Vorträge zur Europäischen Union (Grundlagen, Außen- und Sicherheitspolitik, Wirtschafts- und Finanzkrise, Flüchtlingskrise) im Rahmen des „Team Europe“ der Europäischen Kommission
2007, 2009, 2014, 2016	Konzeption und inhaltliche Leitung des Deutsch-Russischen Jugendparlaments im Rahmen des Petersburger-Dialogs
2007	Konzeption, Vorbereitung und Leitung einer Krisensimulation für Attachés des Auswärtigen Amtes
2006 - 2010	Konzeption und Entwicklung des Planspiels „Der Landtag sind wir!“ für den Bayerischen Landtag, Ausbildung von Multiplikatoren
2006 - 2009	Konzeption der Reihe „Training for Europe“ (Kombination aus Reflektion über sinnvolles bürgerschaftliches Engagement, Projekt Management Training und interkulturelles Training)
2006	Erstellung des Skripts für die Informationsveranstaltung „Bundestagsarena“ während der Fußball-Weltmeisterschaft
seit 2003	Konzeption und Implementierung des Planspiels „Parlamentarische Demokratie spielerisch erfahren“, seit 2004 auch der Veranstaltung „Jugend und Parlament“ beim Deutschen Bundestag